



TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN TRẢI NGHIỆM TRÊN NỀN TẢNG SỐ



CHỦ ĐỀ:

TỰ HÀO LỊCH SỬ ĐỘI TNTP HỒ CHÍ MINH



HỘI ĐỒNG ĐỘI TRUNG ƯƠNG



AN SCHOOL

ANSCHOOL



GIỚI THIỆU CHUNG



Chương trình Trải nghiệm trên nền tảng số là sáng kiến của Hội đồng Đội Trung ương với sự đồng hành của Anschool.

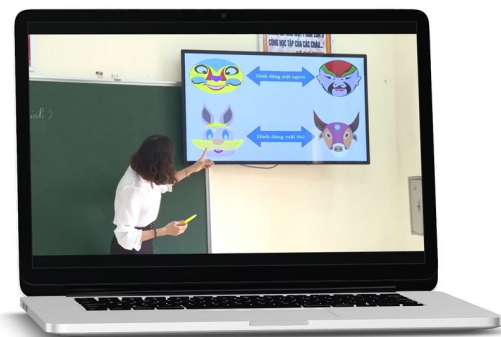
Số chủ đề “TỰ HÀO LỊCH SỬ ĐỘI TNTP HỒ CHÍ MINH” được giới thiệu với hình thức trải nghiệm trên nền tảng số.



YÊU CẦU

YÊU CẦU VỀ THIẾT BỊ

SINH HOẠT CHI ĐỘI TẠI LỚP:
Laptop + Màn hình chiếu + Âm thanh phù hợp không gian



SINH HOẠT CÁ NHÂN HÓA
Laptop hoặc máy tính để bàn ở trường hoặc ở nhà cho mỗi Đội viên



SINH HOẠT LIÊN ĐỘI DƯỚI CỜ
Laptop + Màn hình chiếu + Âm thanh phù hợp không gian



Y

YÊU CẦU

YÊU CẦU VỀ THIẾT BỊ

Cấu hình máy tính để bàn hoặc laptop
khuyến nghị:

CPU: $\geq$ i3

RAM: $\geq$ 8GB

Dung lượng ổ cứng còn trống : $\geq$ 1GB

Trình duyệt khuyến nghị: Chrome



CHỦ ĐỀ “TỰ HÀO LỊCH SỬ ĐỘI TNTP HỒ CHÍ MINH”

GỢI Ý CÁCH THỨC TỔ CHỨC TRẢI NGHIỆM CHỦ ĐỀ



Trải nghiệm cấp Liên đội - Trường học

- . Liên đội cùng xem tài liệu chuyện kể về năm người Đội viên đầu tiên. Có thể cử một bạn đọc lại tài liệu cho cả liên đội.
- . Có thể kết hợp tổ chức trò chơi tập thể Truyền tin

TIẾN TRÌNH SINH HOẠT: SÁNG KIẾN NỘI DUNG “SẢN SANG”



Trải nghiệm cấp Chi đội - Lớp học

- . Cùng tìm hiểu về lịch sử Đội TNTP Hồ Chí Minh, thảo luận về mô hình sinh hoạt Đội trong thời kỳ chuyển đổi số.



Trải nghiệm của Đội viên

- . Đội viên - Học sinh đọc lại tài liệu về “Năm người Đội viên đầu tiên” để có kiến thức vượt qua thử thách trong Trò chơi số.
- . Trải nghiệm trò chơi số để củng cố kiến thức và hiểu biết về năm người Đội viên đầu tiên.

L

LIÊN ĐỘI

ĐĂNG NHẬP NỀN TẢNG

TPT, giáo viên
truy cập
anschool.vn và
dùng tài khoản và
mật mã đã được
cấp để đăng nhập



anschool.vn/login

<https://anschool.vn>

AN SCHOOL

ĐĂNG NHẬP

Tên đăng nhập

gv123456789

Mật khẩu

shds2023

Đăng nhập



LIÊN ĐỘI

ĐĂNG NHẬP NỀN TẢNG

LƯU Ý:

Các thiết bị thường dùng để truy cập nội dung các chủ đề trước đó, vui lòng thoát ra khỏi hệ thống, và đăng nhập lại từ đầu để có thể tải được nội dung mới.

Trong trường hợp sau khi đăng nhập vẫn thấy nội dung của số trước, vui lòng refresh (F5) hoặc thực hiện lại thao tác thoát ra khỏi hệ thống và đăng nhập lại.



L

LIÊN ĐỘI

Chọn
“Trải nghiệm
trên nền tảng
số”



TRẢI NGHIỆM CẤP LIÊN ĐỘI



L

LIÊN ĐỘI

Chọn
“Chương trình
tháng 5”



TRẢI NGHIỆM CẤP LIÊN ĐỘI

VUI LÒNG CHỌN NỘI DUNG TRẢI NGHIỆM

CHƯƠNG TRÌNH

Tháng 4



CHƯƠNG TRÌNH

Tháng 5





LIÊN ĐỘI

Chọn
các cấp trải
nghiệm mong
muốn



TRẢI NGHIỆM CẤP LIÊN ĐỘI

VUI LÒNG CHỌN NỘI DUNG SINH HOẠT

TRẢI NGHIỆM
CẤP LIÊN ĐỘI



TRẢI NGHIỆM
CẤP CHI ĐỘI



TRẢI NGHIỆM
CỦA HỌC SINH



LƯU Ý: Các chi đội cần có đầy đủ tài khoản Đội viên mới có thể truy cập nội dung



CHI ĐỘI

XÁC NHẬN DANH SÁCH

Giáo viên
đánh dấu
danh sách lớp
mình
phụ trách



← QUAY LẠI

🏠 TRANG CHỦ

▼ TRƯỜNG THCS HOÀNG HOA THẠM

☐ Khối lớp 8

☒ Lớp 8A

SƠ ĐỒ TỔ CHỨC

Kéo ô trắng đến sơ đồ lớp bên dưới để nhìn rõ hơn danh sách học sinh của lớp mình

Đánh dấu chọn vào lớp mà mình đang tổ chức trải nghiệm

TRƯỜNG THCS HOÀNG HOA THẠM

☐ Khối lớp 8

☒ Lớp 8A

CHI ĐỘI THAM GIA SINH HOẠT

Lớp 8A
37 đội viên

Phân đội 1
10 đội viên

Phân đội 2
11 đội viên

Phân đội 3
8 đội viên

Phân đội 4
10 đội viên

Chu Tuấn Minh

Ngô Quốc Minh

Nguyễn Thảo Mỹ

Tiến Minh Ngọc

Nguyễn Thanh Phương

Trần Bá Hồng Phúc

Nguyễn Tú Phương

Nguyễn Lê Minh Quân

Nguyễn Minh Quân

Lê Phương Thảo

Chu Nhật Anh

Ngô Văn Ngọc Anh

Nguyễn Hải Anh

Nguyễn Ngọc Anh

Trần Hoàng Anh

Nguyễn Ngọc Bảo

Tạ Đức Dũng

Đặng Thọ Dương

Khổng Thụy Dương

Phạm Phương Thảo

Hồ Anh Thư

Nguyễn Trung Dương

Trần Thụy Dương

Lê Chu Hoàng Hiếu

Nguyễn Lê Hoàn

Nguyễn Minh Hùng

Lê Tuấn Trung Sơn

Nguyễn Thị Diệu Linh

Phạm Thụy Linh

Phạm Khánh Ngọc

Nguyễn Đức Thuận

Quản Minh Thư

Đặng Tuấn Tú

Nguyễn Quang Lý

Lê Thanh Việt

Lưu Phương Anh

Nguyễn Đức Linh

Vũ Thế Việt

Đặng Hoàng Nam

Xác nhận

+

-

Chọn + để phóng to, - để thu nhỏ sơ đồ lớp



ĐỘI VIÊN

TRẢI NGHIỆM CỦA ĐỘI VIÊN



Mỗi Đội viên có thể trải nghiệm riêng theo hai gợi ý sau:

- Vào khung giờ phù hợp ở nhà
- Vào khung giờ được tổ chức ở nhà trường (gợi ý: sử dụng phòng máy tính)

Học sinh đăng nhập vào nền tảng bằng tài khoản đã được giáo viên cấp và thực hiện trải nghiệm theo hướng dẫn trên nền tảng.



ĐỘI VIÊN



THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG

←

Danh sách bài giảng

1

Chơi game

Unity WebGL

Hành Trình Liên Lạc

Chơi game

00:00 / 00:00

⏮ ⏪ ⏩ ⏭ 🔊 ⚙

✎ ✏ ✒ □ ○

36 người đang tham gia

Kết thúc tiết học

Giải lao

Công cụ quản lý lớp học

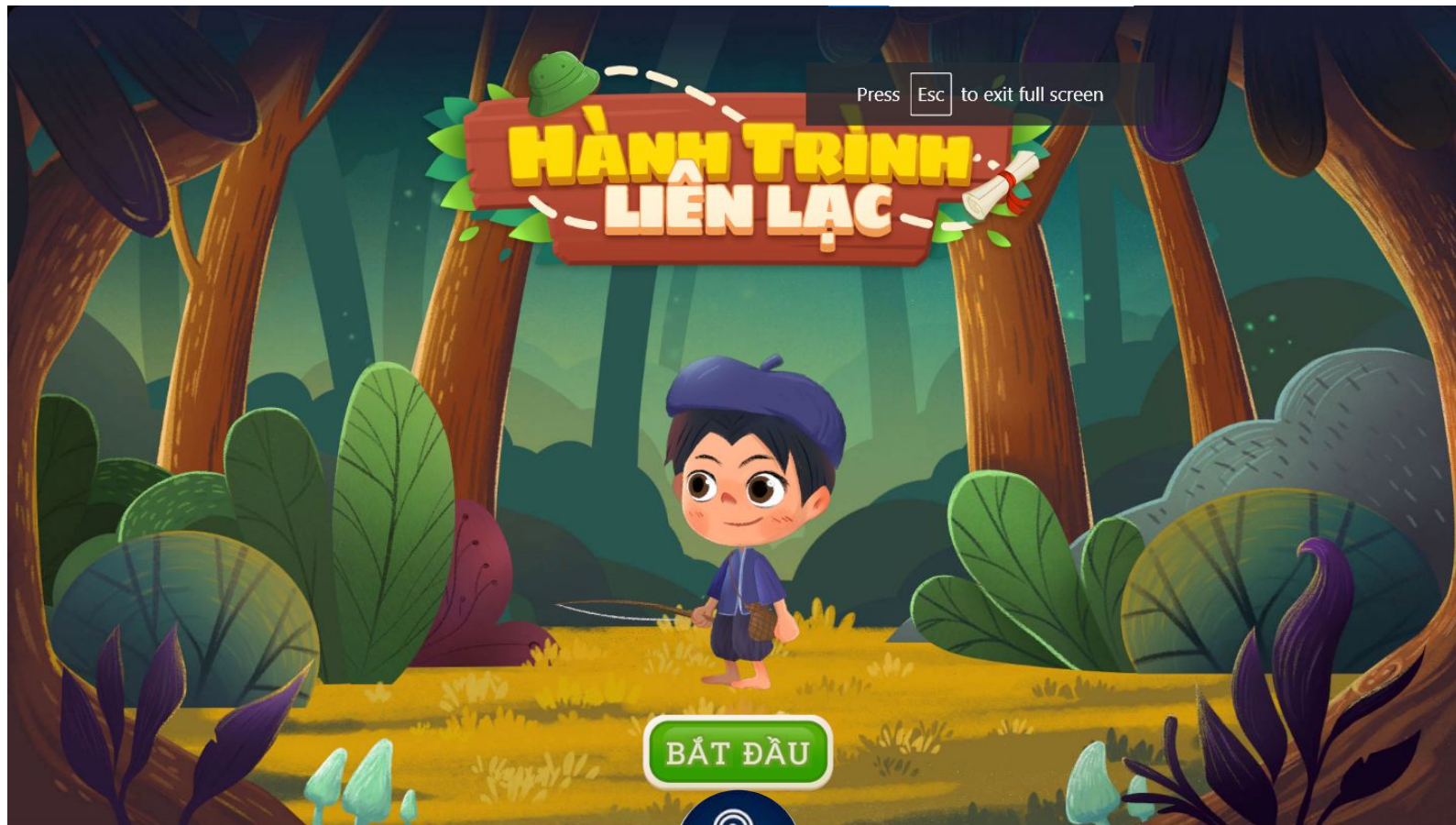
Chọn ở đây để phóng to màn hình trò chơi



ĐỘI VIÊN



THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG



Chọn ở đây để bắt đầu chơi



ĐỘI VIÊN

THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG





ĐỘI VIÊN

Đội viên được
tùy chọn nhân
vật yêu thích
dựa trên hiểu
biết về từng
nhân vật



THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG





ĐỘI VIÊN

THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG



Chọn ở đây để xem bảng xếp hạng





ĐỘI VIÊN



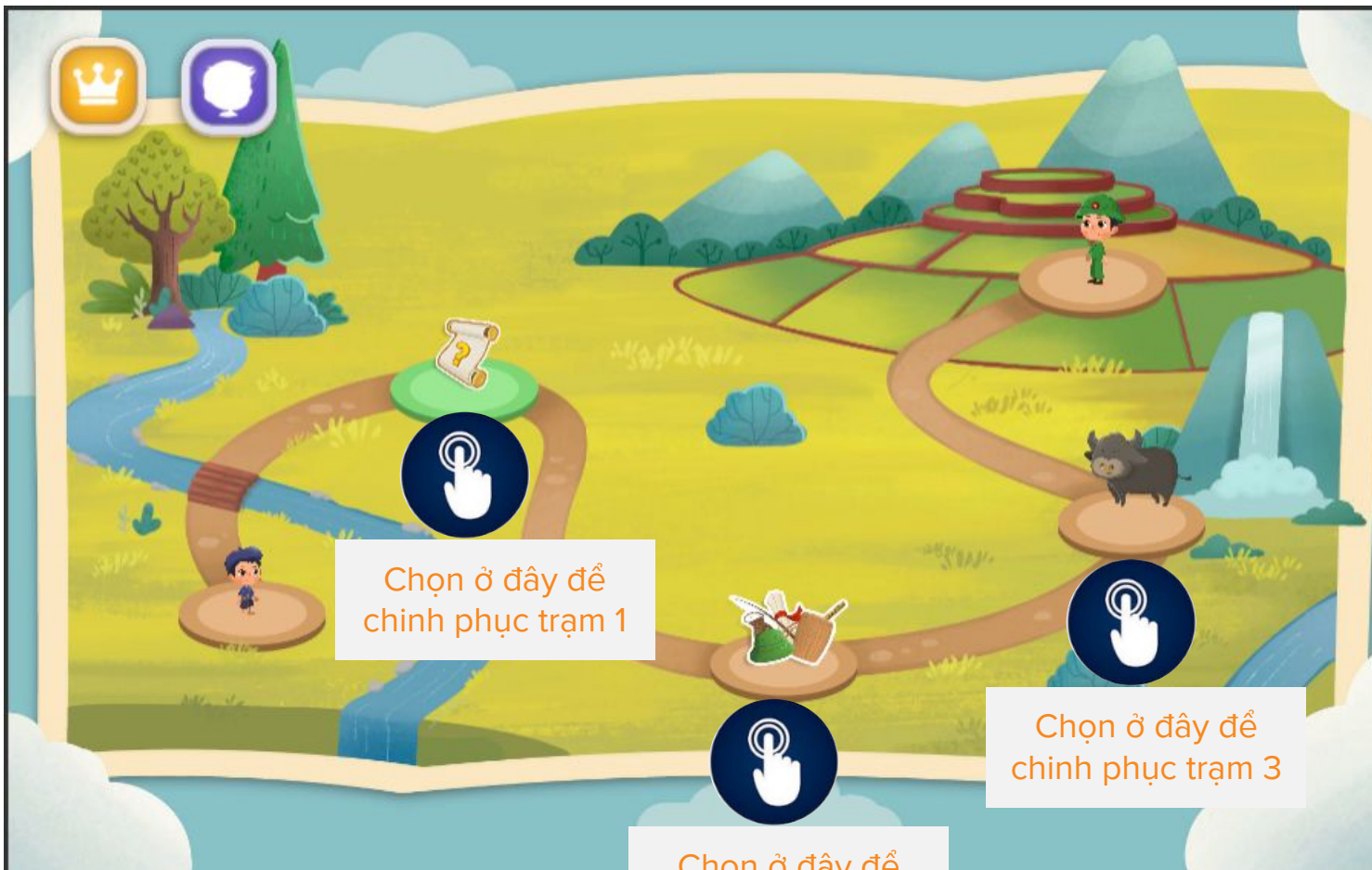
THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG





ĐỘI VIÊN

THAO TÁC TRÊN NỀN TẢNG





HỖ TRỢ

CÁC KÊNH HỖ TRỢ

Nhóm FB của chương trình

<https://www.facebook.com/groups/trainghiemtrennentangso>



